



## 小组项目选题竞拍规则

1. 每一个小组拥有 20枚token，用于表达题目选择的意向。一共有 22 个选题可供选择，每一个小组都需要通过以下过程确定一个题目进行报告。
2. 在投票通道开放之后，每个小组可对选题意向进行竞拍。具体规则如下：
  - a) 每个小组可向多个目标题目投放 token 以表达本组的选题意向。投放的 token 越多，意味着本组越期望对目标题目进行介绍和讲解。对不想讲解的题目可以不投入 token，投入的 token 数量必须为整数。
  - b) 在投放 token 结束之后，还需要撰写对所选题目的选题理由，未投放 token 的题目可以不填写。
  - c) 每个小组只允许投票一次（由组长填写问卷），如有超出一次投票，以最后一次的信息为准。
3. 投票通道关闭后，老师和助教会将投票结果进行梳理并分配选题。具体规则如下：
  - a) 首先对所有组的投票结果进行 token 总数核对，若有小组投入的 token 总和超过 20 枚，则取消该小组参与分配竞拍的权利，直接进入未命中随机区。
  - b) 对所有合格的小组 token 分配进行整理。对每一个选题获得的 token 总数进行求和，并作升序排序。
  - c) 从获 token 总和最少的题目起开始分配。将对此题目投入 token 的小组进行排序，投入最多的小组获得此题目的介绍权利。如出现有不同组别投入相同数量 token 的情况，则由老师和助教从填写的选题理由中酌情做出判断并给予介绍权利。已获得介绍权利的小组会从之后的题目分配当中剔除，不再参与之后的分配环节。
  - d) 以此类推，直到所有 token 投入的题目全部分配完毕。按以上方式获得题目介绍权利的小组会根据该题目获得 token 投入的总和（即题目热门程度）相应的获得一些bonus，前三个冷门题目会有加分。
  - e) 若按以上分配方法分配结束后仍剩余小组和题目，则将这些小组加入未命中随机区，将剩余题目随机分配给该区内的小组。以这种方法获得题目的小组将不会获得加分。
  - f) 在投票通道开启期间未参加投票的小组视为愿意接受随机分配，直接进入未命中随机区。
4. 分配完毕之后，助教会将分配结果和课题热门程度发布到课程网站上，供同学们参考和准备。
5. 该规则的最终解释权归《计算机科学导论》课程组所有。
6. 祝大家在题目选择当中有好运气，大吉大利，晚上中题！

——致谢：本文档由夏宇晨@CS2017M.SJTU撰写（现任职腾讯IEG），  
高墨涵@CS2020M.SJTU修订，高晓飒终校