

序号	时间	报告主题	报告内容
1	Week6	计算机体系结构	介绍计算机系统结构的逻辑实现，重点介绍冯诺依曼体系结构的特点、历史意义及其与图灵机的关系。
2	Week6	计算机组成	介绍计算机的基本组成部分，包括CPU、存储器、输入输出设备和总线等。重点介绍计算机的层次存储结构。
3	Week7	程序设计语言	介绍什么是程序设计语言及其分类。重点介绍程序设计语言的范式，包括命令式、函数式和面向对象式等。
4	Week7	编译原理	介绍编译器构造的基本原理和技术。重点介绍编译器的前段组成，包括词法分析、语法分析和语义分析等。
5	Week8	操作系统1	操作系统的概念分类和使用，及 Windows、Linux、MacOS 等的介绍与比较。
6	Week8	操作系统2	介绍操作系统的基本原理和结构模型。重点介绍进程管理部分，包括进程、线程、程序的概念和进程调度策略。
7	Week9	计算机网络	介绍计算机网络的层次划分，以及浏览器访问Web服务器这一过程的全貌。重点介绍网络设备和软件是如何工作的。
8	Week9	数据库系统	介绍数据库系统的作用和组成部分。重点介绍关系型数据库的设计理论。
9	Week10	密码学1	密码学的发展历史以及著名古典加密方式介绍，如摩尔斯电码，凯撒密码，维热纳尔密码方阵，猪栏密码等。
10	Week10	密码学2	几种现代加密方式的介绍：对称密码 DES, AES, 非对称密码 RSA, DSA。
11	Week12	信息安全	介绍信息安全的五个要素，即可用性、可靠性、完整性、保密性和不可抵赖性。重点介绍某种安全机制，包括Hash函数的应用、消息认证码、数字签名、用户认证等。
12	Week12	软件工程	介绍软件工程的基本内容，即软件开发的基本流程。重点介绍面向对象这种软件开发方法以及UML的使用方法。
13	Week13	机器学习	介绍机器学习的发展历史和分类。重点介绍监督学习和无监督学习的经典算法。
14	Week13	计算机图形学	介绍计算机图形学的概念和数学工具（如颜色表示方法RGB, 图片存储格式JPG,BMP等），以及新兴的虚拟现实VR，增强现实AR技术。
15	Week14	自然语言处理	介绍自然语言处理技术的基本概念和分类。重点介绍自然语言处理中某个领域的经典算法，如语音识别、文本分类等。
16	Week14	数字图像处理	介绍数字图像处理的基本原理和常用方法。重点介绍数字图像处理的某些经典算法，如图像压缩等。
17	Week15	并行与分布式	介绍并行计算与分布式计算的基本概念，并比较二者异同。重点介绍并行计算的衡量指标和Map-Reduce结构。
18	Week15	数据挖掘	介绍数据挖掘的概念和主要解决的问题。重点介绍某种数据挖掘技术，如相似项发现、频繁项集发现和推荐系统等。