



小组项目选题竞拍规则

1. 每一个小组拥有 10 枚 token，用于表达题目选择的意向。一共有 3 个选题可供选择，每一个小组都需要通过以下过程确定一个题目。
2. 在投票通道开放之后，每个小组可对选题意向进行竞拍。具体规则如下：
 - a) 每个小组可向多个目标题目投放 token 以表达本组选题的意向。投放的 token 越多，意味着本组越期望获得目标题目。对不想选择的题目可以不投入 token，投入的 token 数量必须为整数。
 - b) 在投放 token 之后，还需要相应的对选择题目的理由进行说明，未投放 token 的题目可以不填写。
3. 投票通道关闭后，老师和助教会将投票结果进行梳理并分配选题。具体规则如下：
 - a) 首先对所有组的投票结果进行 token 总数核对，若有小组投入 token 总和超过 10 枚，则直接取消该组参与分配的权利，直接进入未命中随机区。
 - b) 对所有合格的小组 token 分配进行整理。对每一个选题获得的 token 总数进行求和，并作升序排序。
 - c) 从获 token 总和最少的题目起开始分配。将对此题目投入 token 的小组进行排序，投入较多的小组将获得此题目。当每题达到选题数量上限后，投入较少的小组将不能获得此题。如果此时出现有不同组别投入相同数量 token 的情况，则由老师和助教从填写的选题理由中酌情做出判断。已获得题目的小组会被剔除，不再参与之后的分配环节。
 - d) 以此类推，直到所有获得 token 的题目全部分配完毕。按以上方式获得题目的小组会根据该题目获得 token 的总和（即题目热门程度）获得相应的加分，题目越冷门，获得的加分相对会越多。
 - e) 若按以上分配方法分配结束后仍剩余小组和题目，则将这些小组加入未命中随机区，将剩余题目随机的分配给该区内的小组。以这种方法获得题目的小组将不会获得加分。
4. 分配完毕之后，助教会将分配结果和课题热门程度发布到课程网站上，供同学们参考和准备。
5. 该规则的最终解释权归 CS214 算法与复杂性课程助教团所有。
6. 祝大家在题目选择当中有好运气，大吉大利，晚上中题！